

21/06/2012

# EDIVOTE

SIMPLE PRESENTATION POLLING

**INFOWHYSE GMBH**

**EDIVOTE® PRO TRAININGSHANDBUCH**

for Windows XP/Vista/Windows 7

1.	Über dieses Handbuch .....	4
2.	Zum Verständnis Ihres Abstimmensystems .....	5
	<b>2.1 Die EdiVote® Pro Software</b> .....	5
	<b>2.2 Die Hardware mit Abstimmgeräten und Basisstation</b> .....	5
	<b>2.3 Die gespeicherten Daten</b> .....	5
3.	Bevor Sie anfangen können .....	6
	<b>3.1 Software Registrierung</b> .....	6
	<b>3.2 Automatische Hardware Erkennung</b> .....	7
	<b>3.3 Hardware Setup</b> .....	7
4.	Erstellen einer EdiVote® Pro Präsentation .....	8
	4.0.1 EdiVote® Pro starten, Übung.....	8
	<b>4.1 EdiVote® Pro Menüleiste</b> .....	8
	<b>4.2 EdiVote® Vorlagen (Erstellen einer Folie)</b> .....	8
	4.2.1 Struktur der EdiVote® Vorlagen .....	9
	4.2.2 EdiVote® Vorlagen .....	10
	<b>4.3 Erstellen einer EdiVote® Folie (Standard)</b> .....	13
	4.3.1 Erstellen einer Folie, Übung.....	13
	<b>4.4 Erstellen einer Fragefolie mit Mehrfachauswahl</b> .....	13
	<b>4.5 Eigenschaften von Fragefolien/ EdiVote Optionen</b> .....	14
	4.5.1 Frageeigenschaften.....	14
	<b>4.6 Folientypen</b> .....	19
	4.6.1 Folientyp: "Standard".....	19
	4.6.2 Folientyp: "Spiel" .....	19
	4.6.3 Folientyp: "Teilnehmergruppierung" .....	20
	4.6.4 Folientyp: "Ranking" .....	20
	4.6.5 Folientyp: "Rating" .....	21
	4.6.6 Folientyp: "Team Game" .....	21
	<b>4.7. Folie zurücksetzen</b> .....	22
	<b>4.8 Simuliere Ergebnisse</b> .....	22
	<b>4.9 Aktualisiere Anzeige</b> .....	22
	<b>4.10 Zeige/Verberge Grafik</b> .....	23
5.	Präsentationsübergreifende Einstellungen .....	23
	<b>5.1 Werkzeuge/Globale Einstellungen</b> .....	23
	<b>5.2 Werkzeuge/Element für alle Folien übernehmen</b> .....	24
	<b>5.3 Werkzeuge/Anzeigeeinstellungen für Teilnehmerlisten</b> .....	24

<b>5.4. Werkzeuge/Keypads testen</b> .....	25
5.4.1 <i>Teste Abstimmgeräte: gedrückte Tasten</i> .....	26
5.4.2 <i>Teste Abstimmgeräte: Batterie</i> .....	26
<b>5.5 Werkzeuge/Tastenkürzel</b> .....	27
<b>5.6 Werkzeuge/Teilnehmerliste</b> .....	27
<b>5.7 Werkzeuge/Erstelle Berichte</b> .....	29
5.7.1 <i>Berichtsdialog</i> .....	29
5.7.2 <i>Detaillierter Bericht</i> .....	30
5.7.3 <i>Spielbericht</i> .....	30
5.7.4 <i>Team Bericht</i> .....	30
5.7.5 <i>Bericht Teilnehmergruppierung</i> .....	31
5.7.6 <i>Ranking Bericht</i> .....	31
5.7.7 <i>Individueller Bericht</i> .....	31
5.7.8 <i>Detaillierter Bericht (Dokument)</i> .....	32
5.7.9 <i>Detaillierter Antwortbericht</i> .....	32
<b>5.8 Werkzeuge/Nach Updates Suchen</b> .....	33
<b>5.9 Werkzeuge/Sprachen</b> .....	33
6. Durchführung einer Abstimmung, Starten einer EdiVote Pro® Präsentation .....	33
7. Erweiterte Funktionalität .....	34
7.1. Anschliessen einer Basistation über TCP/IP.....	34
8. Kontakt .....	34
9. Notizen .....	35

# 1. Über dieses Handbuch

Dieses Handbuch wurde erstellt, um Sie als Referenten im Bereich der Gestaltung und Durchführung interaktiver Präsentationen unter Verwendung der EdiVote® Pro Software zu unterstützen. Schritt für Schritt werden Sie erfahren, wie man EdiVote® Pro einsetzt, wie man interaktive Präsentationen erzeugt, wie man eine Vielzahl von Objekten, über die abgestimmt werden soll, einfügt, wie man eine interaktive Abstimmung durchführt, wie Sie Ihre Daten verwalten und Berichte erstellen. Sie erhalten einen vollständigen Überblick über das System und seine Anwendungsmöglichkeiten. Für eine kompakte Kurzeinführung sowie Hinweise zu Installation und Registrierung Ihrer Lizenzen nutzen Sie unseren EdiVote® Pro Start-Up Guide, der der Software CD beiliegt. Nutzen Sie die Vorteile von EdiVote® Pro für Ihre zukünftigen Veranstaltungen und beobachten Sie wie gefesselt Ihr Publikum Inhalt und Ziele Ihrer Präsentation aufnimmt. Begeistern Sie Ihr Publikum und genießen Sie es!

**Sollten Sie Hilfe benötigen erreichen Sie unsere Ansprechpartner unter +49 (0) 2244/ 8777-0 von Montag bis Freitag 8 - 19Uhr MEZ.**

**Außerhalb dieser Geschäftszeiten senden Sie uns eine kurze SMS an +49 171 8822 206 und wir werden versuchen, Sie zeitnah zurück zu rufen.**

Diese Unterstützung ist für unsere Kunden mit gültigem Softwarewartungsvertrag (Maintenance Vertrag) kostenlos. Sollten Sie über keinen gültigen Softwarewartungsvertrag verfügen, können Sie diesen erneuern. Andernfalls erlauben wir uns, Ihnen unsere Dienste nach Aufwand in Rechnung zu stellen.

## 2. Zum Verständnis Ihres Abstimmsystems

Ihr Abstimmsystem besteht im Wesentlichen aus 3 verschiedenen Komponenten.

- Der EdiVote<sup>®</sup> Pro Software (im Weiteren häufig "EV" genannt).
- Der Infowhyse Hardware bestehend aus Abstimmgeräten und mind. einer Basisstation.
- Ihren gespeicherten Daten

### 2.1 Die EdiVote<sup>®</sup> Pro Software

EV ist ein Add-In für MS-PowerPoint<sup>®</sup>. Dies bedeutet, dass die Funktionalität von MS PowerPoint<sup>®</sup> um die Möglichkeit interaktive Folien zu gestalten, und mit Hilfe der Hardware Antworten der Teilnehmer zu sammeln und zu verarbeiten, erweitert wird.

**Durch die Erweiterung der MS-PowerPoint<sup>®</sup> Software wird Ihrer Symbolleiste ein Icon hinzugefügt, welches Sie anklicken müssen, um EV zu laden (bei Office 2007 & 2010 finden Sie dieses im Reiter: Add-Ins)**

### 2.2 Die Hardware mit Abstimmgeräten und Basisstation

EV unterstützt verschiedene Abstimmssysteme. Alle Systeme haben zwei Hardware Komponenten:

- Eine Basisstation, die die Signale der Abstimmgeräte empfängt und diese an einen PC weiterleitet, und
- Abstimmgeräte (im folgenden Keypads genannt), die die Antworten zur Basisstation übertragen.

Jedes Keypad hat eine solitäre Nummer, durch die das Signal, das von diesem Keypad empfangen wird, eindeutig identifiziert wird. Während einer Abstimmung drücken die Teilnehmer die Taste auf ihrem Keypad, die ihrem Antwortwunsch entspricht. Die Antwort und die Nummer des Keypads werden an die Basisstation und von dort zum PC übertragen, wo sie ausgewertet werden.

Keypads vom Typ Meridia<sup>®</sup> ProVote, Reply<sup>®</sup> Mini oder Reply<sup>®</sup> WW unterstützen nur einfache Antwortauswahl (eine Antwort je Frage).

Keypads vom Typ VoteWorks<sup>®</sup>-Interact, Reply<sup>®</sup> Plus und Reply<sup>®</sup> Mini+ unterstützen Mehrfachauswahl, Ranking, Rating und Freiwerteingaben. Dabei können mehrere Eingaben je Frage vorgenommen werden.

Die Anbindung und Konfiguration der Hardware-Komponenten erfolgt über einen automatischen Assistenten in EV (*siehe: Automatische Hardware Erkennung*).

### 2.3 Die gespeicherten Daten

EV speichert Ihre Fragen, Antworten und zugehörige Abstimmdaten sowohl in PowerPoint Objekten, als auch im Arbeitsspeicher Ihres PCs. Die Daten werden nach jeder Abstimmung automatisch gespeichert und bilden die Basis für die spätere Reporterstellung. Diese Daten werden nach jeder Abstimmung in einer XML Datei, im Verzeichnis „EdiVotePro/SessionData“, abgelegt, so dass Sie auf diese Daten später jederzeit zugreifen können um die vorkonfigurierten Berichte zu erstellen oder Ihre Abfrageergebnisse weitergehend zu analysieren.

## 3. Bevor Sie anfangen können

### 3.1 Software Registrierung

*\*Neu ab Version 1.3*

EdiVote® Pro startet auch ohne dass Sie eine gültige Lizenz haben. EV startet automatisch im Simulationmodus mit 100 simulierten Keypads. Das heisst, Sie können Ihre Präsentation mit EV vorbereiten ohne eine Lizenz registrieren zu müssen. Sobald Sie Hardware von Infowhyse benutzen möchten, müssen Sie eine Lizenz registrieren.

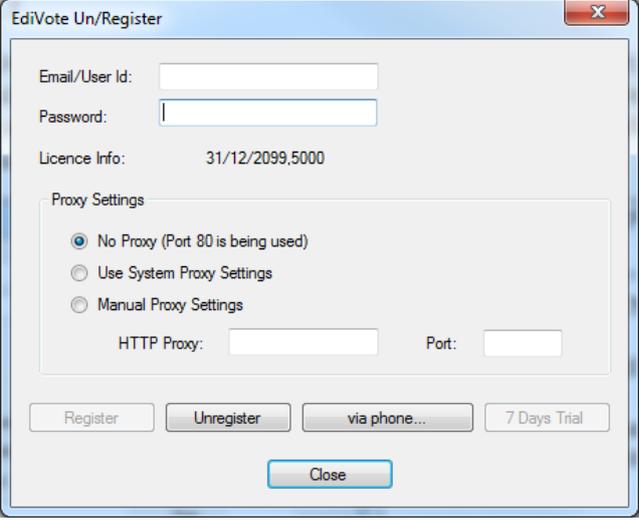


Nach der Installation des Programms öffnen Sie:

Start > Alle Programme > Infowhyse > EdiVote > EdiVote (UN)Register

Tragen Sie Ihren Benutzernamen und das Passwort ein

**Wichtig: Wenn Sie einen EV-Dongle haben, überspringen Sie diesen Punkt und fahren bitte mit Punkt 3.2 fort.**



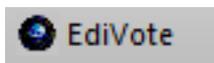
Klicken Sie auf Registrieren  
Ihr Benutzername und das Passwort erscheinen in den Eingabefeldern

Im unteren Bereich sehen Sie Ihre Lizenzinformationen.

**Bitte heben Sie Ihren Benutzernamen und das Passwort sicher auf.**

## 3.2 Automatische Hardware Erkennung

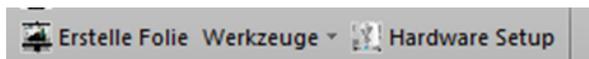
Bitte starten Sie nun PowerPoint®. In der Symbolleiste (PowerPoint® 2003) oder dem Add-Ins Reiter (PowerPoint® 2007 and 2010), finden Sie das EdiVote® Icon



Wenn Sie auf das EdiVote Symbol klicken, startet EdiVote®.

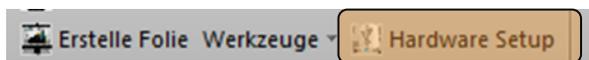


Während des startens erscheint eine EdiVote Grafik auf Ihrem Bildschirm.

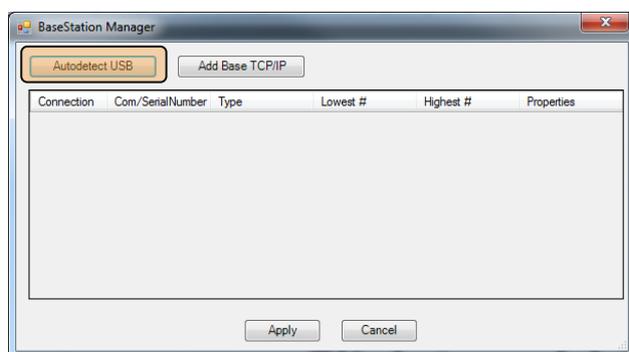


Wenn EV erfolgreich geladen wurde erscheint die neue Menüleiste und Sie können interaktive Fragen erstellen.

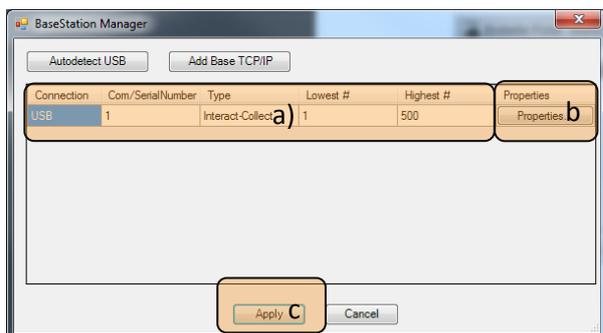
## 3.3 Hardware Setup



Klicken Sie nun auf das Hardware Setup.



Bitte schließen Sie Ihre Hardware an einen freien USB Anschluss an. Nachdem die Treiber korrekt installiert wurden, starten Sie die automatische Hardware Erkennung.



EV wird jetzt versuchen, die an Ihrem PC angeschlossene Hardware zu finden. Sollte EV keine Hardware finden, überprüfen Sie in Ihrem Geräte Manager ob die Hardware richtig installiert wurde. Alle nötigen Treiber finden Sie im EdiVote® Installationsverzeichnis/Reply WW-Plus Universal Drivers. Sollten Sie weiterhin Probleme haben, setzen Sie sich bitte mit unserem [Support Team](#) in Verbindung.

- a) Die angeschlossene Hardware erscheint.
- b) Abstimmssysteme von Infowhyse sind in der Regel für optimale Leistung vorkonfiguriert. Sollten Sie dennoch Änderungen an der Basisstation vornehmen wollen, können Sie dies tun indem Sie auf „Properties“ klicken.
- c) Übernehmen Sie Ihre Einstellungen.

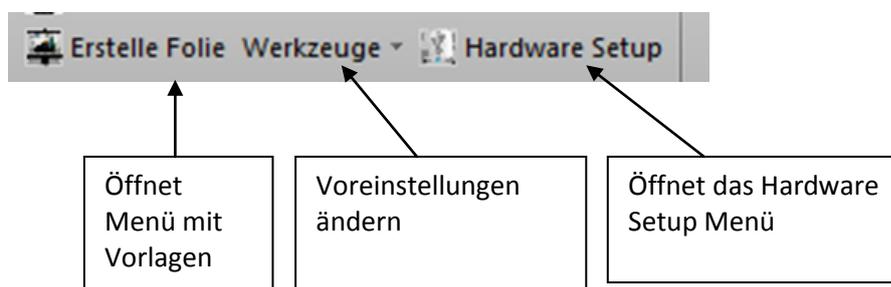
## 4. Erstellen einer EdiVote® Pro Präsentation

### 4.0.1 EdiVote® Pro starten, Übung

1. Öffnen Sie eine leere Präsentation
2. Vergeben sie einen Namen für Ihre Präsentation, nennen Sie die Präsentation z.B. "EV\_Training".
3. Starten Sie EdiVote® Pro

### 4.1 EdiVote® Pro Menüleiste

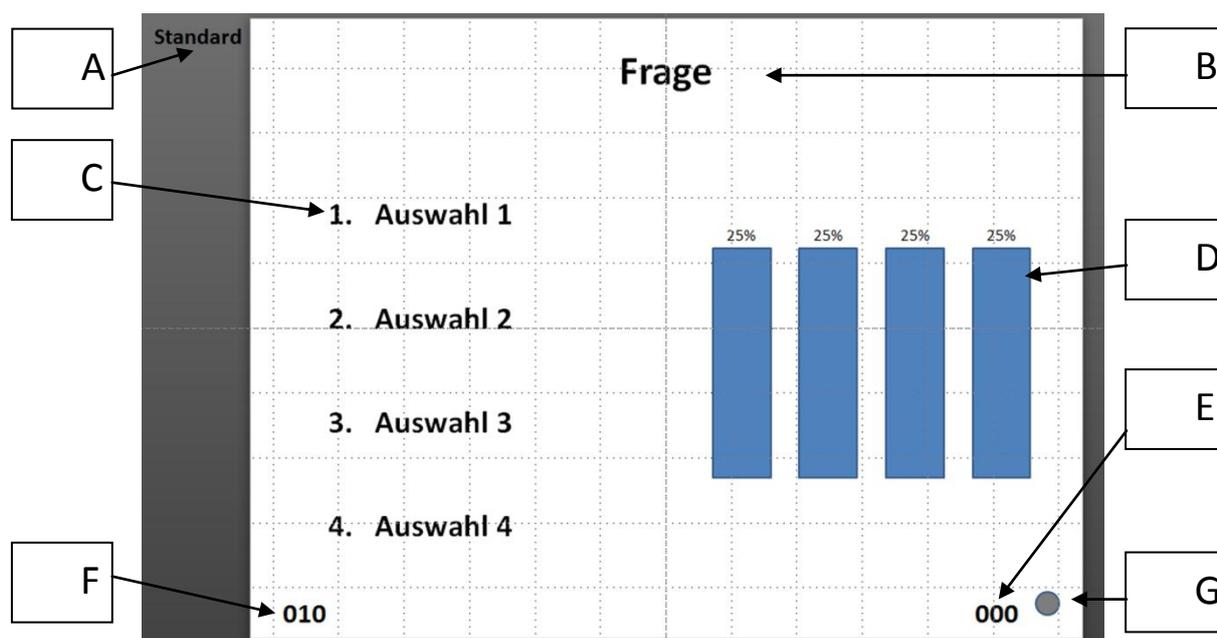
Nachdem EV gestartet wurde wird das PowerPoint® Menü um die Menüleiste „EdiVote® Pro“ erweitert



### 4.2 EdiVote® Vorlagen (Erstellen einer Folie)

Eine EV Abstimmfolie ist eine PowerPoint® Folie, die aufgrund spezieller der Folie zugefügter Objekte bzw. Eigenschaften, die Ergebnisse einer Publikumsabfrage direkt nach Beendigung des Abstimmvorgangs darstellen kann. Die Darstellung erfolgt hierbei üblicherweise in Diagrammform. EdiVote® Pro Folien werden mit dem Befehl "Erstelle Folie" aus dem EV Menü erstellt. Alternativ kann die Erstellung von Abstimmfolien auch aus einer vorhandenen PowerPoint® Folie unter Zuhilfenahme des Befehls "Folie Konvertieren" aus dem Werkzeuge Menü vorgenommen werden.

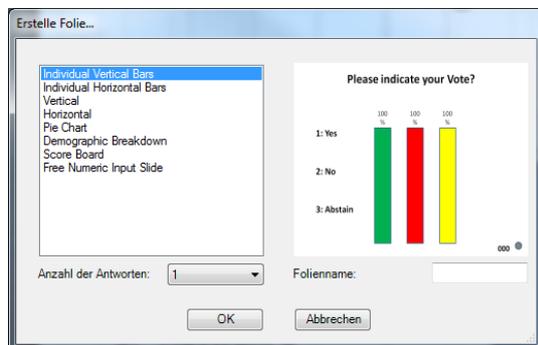
## 4.2.1 Struktur der EdiVote® Vorlagen



- A. **Abstimmtyp** - Zeigt den Typ der Abstimmung (z.B. Standard, Spiel, Ranking...)
- B. **Frage oder Statement** - fordert die Teilnehmer zu einer Antwort auf
- C. **Antwort- bzw. Auswahlliste** – Liste aller möglichen Antworten zu einer Frage.
- D. **Diagramm** - grafische Darstellung der Antwortdaten. EV benutzt entweder MS Chart, um die Daten anzuzeigen oder einzelne frei positionierbare Balken.
- E. **Stimmzähler** – zeigt an, wie viele Antworten insgesamt empfangen wurden.
- F. **Timer** – zeigt die Zeit an, die zum Abstimmen verbleibt
- G. **Statusanzeige Abstimmung** – die Farbe des Kreises zeigt folgende Stati an:
  - Grau:** Zur Abstimmung bereit (gezeigte Daten dienen nur der Illustration)
  - Grün:** Abstimmung läuft
  - Rot:** Abstimmung wurde beendet
  - Blau:** Abstimmergebnis wird angezeigt

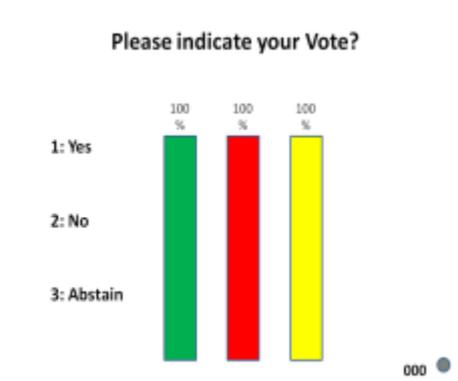
*Wichtig: Die Phase zwischen Status ROT und BLAU kann sehr kurz sein und ist dann nur schwer vom Benutzer verfolgbar.*

## 4.2.2 EdiVote® Vorlagen



Vorlagen für Abstimmfolien sind Layoutvorschläge mit verschiedenen Kombinationen von Objekten. Die Objekte sind vorformatiert, an bestimmten Stellen positioniert und in der Größe vorgegeben, um das editieren von Fragen zu erleichtern. EV hält verschiedene Layoutkombinationen für Sie bereit aus denen Sie auswählen können. Alle Objekte können von Ihnen anschließend in Größe und Position verändert werden.

*Wichtig: Bitte löschen Sie keine der Elemente die auf der Folie platziert werden. Sollten Sie gewisse Elemente nicht benötigen schieben Sie diese einfach aus dem sichtbaren Bereich Ihrer Folie.*

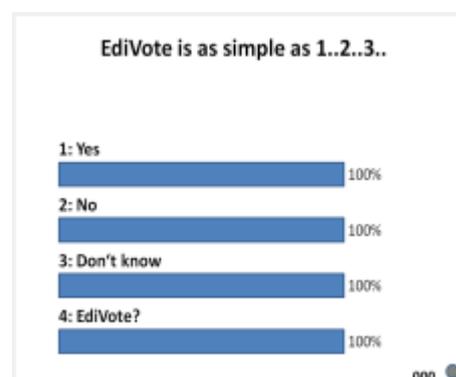


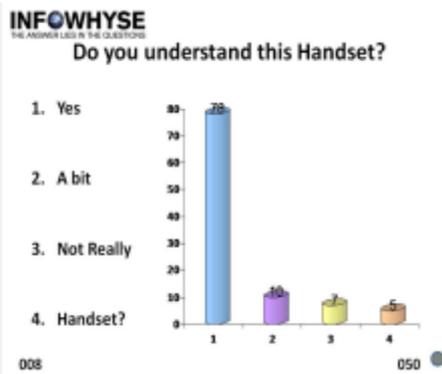
### Vorlage Individual Vertical Bars (Säulendiagramm aus einzelnen Balkenobjekten):

Diese Vorlage arbeitet NICHT mit einem MS-Graph-Objekt als Diagramm, sondern mit einzelnen Balken, welche Sie beliebig positionieren und dimensionieren können. Die Werte werden in der Vorlage zunächst als Prozentzahlen angezeigt, können aber im Kontext Menü auf absolute Werte umgestellt werden. Die Antwortmöglichkeiten stehen links (änderbar).

### Vorlage Individual Horizontal Bars (Balkendiagramm aus einzelnen Balkenobjekten):

Diese Vorlage arbeitet ebenfalls NICHT mit einem MS-Graph-Objekt als Diagramm, sondern mit einzelnen Balken, welche Sie beliebig positionieren und dimensionieren können. Die Werte werden in der Vorlage zunächst als Prozente angezeigt, können aber im Kontext Menü auf absolute Werte umgestellt werden. Die Antwortmöglichkeiten stehen zwischen oder vor den Balken.

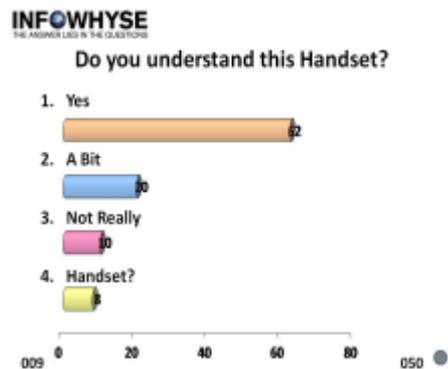




**Vorlage Vertical (Säulendiagramm) mit Beschriftung:** Dieses Layout zeigt vertikale Balken mit Prozentzahlen über den Ergebnissäulen, links neben dem MS-Graph-Diagramm stehen die Antwortmöglichkeiten.

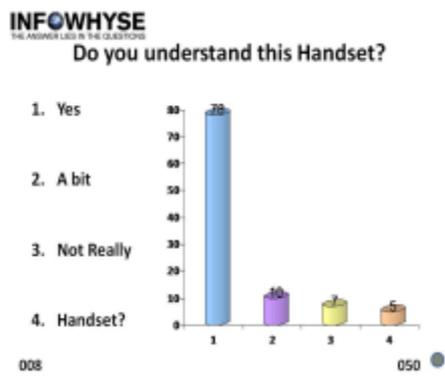
**Vorlage Horizontal (Balkendiagramm):**

Dieses Layout zeigt horizontale Balken eines MS-Graph-Diagramms, die neben oder unter den entsprechenden Antwortmöglichkeiten positioniert sind.



**Vorlage Pie Chart (Tortengrafik):** Die Ergebnisse werden nicht als Balken, sondern als Teile einer Torte angezeigt. Dieses Layout wird bevorzugt für Antwortdisplays mit wenigen Antwortmöglichkeiten eingesetzt.

**Vorlage Demographic Breakdown:** Diese Vorlage ist keine Abstimmvorlage. Sie ist dazu gedacht um die Ergebnisse einer von Ihnen gewählten Folie nach einer Teilnehmergruppe aufzuteilen, welche Sie vorher festlegen müssen.



### Scoreboard

1. Team4	326
2. Team5	309
3. Team1	281
4. Team2	270

### Vorlage Scoreboard (Spielstandsanzeige):

Sofern Sie Ihre Fragen mit richtigen Antworten und zu vergebenden Punkten kodieren, können Sie jederzeit eine Spielstandsanzeige einfügen. Diese kann von Ihnen als Anzeige für einzelne Teilnehmer genutzt werden oder als Anzeige der Punktstände von Teams oder Teilnehmergruppierungen (z.B. Männer gegen Frauen).

### Vorlage Freiwerteingabe:

Diese Vorlage erlaubt den Teilnehmern die Eingabe eines beliebigen numerischen Wertes. Die Eingabe wird durch drücken der SEND (oder OK) Taste abgeschlossen. In den Eigenschaften der Folie muss der Zielwert (richtiger Wert) hinterlegt werden, damit die Grafik sowohl die Anzahl der richtigen Antworten als auch der falschen Eingaben wiedergeben kann.



## 4.3 Erstellen einer EdiVote® Folie (Standard)

### 4.3.1 Erstellen einer Folie, Übung

1. Klicken Sie im EV Menü auf „Erstelle Folie“.
2. Wählen Sie Vorlage „Individual Horizontal Bars“.
3. Als Anzahl der Antwortmöglichkeiten wählen Sie „4“ aus.
4. Im Feld „Foliename“ können Sie Ihre Folie benennen (z.B. „Meine 1. Frage“).
5. Klicken Sie auf OK.
6. Klicken Sie auf das Feld „Frage“ und geben Sie Ihren Fragetext ein.
7. Klicken Sie auf das Feld „1. Auswahl“ um durch überschreiben die 1. Antwort einzugeben.
8. Wiederholen Sie dies für alle Antwortmöglichkeiten und geben Sie einen Text ein.
9. Klicken Sie außerhalb der Text Box, um Ihre Eingaben zu aktualisieren.

Sie haben soeben Ihre erste Abstimmfrage mit 4 Antwortmöglichkeiten erstellt.

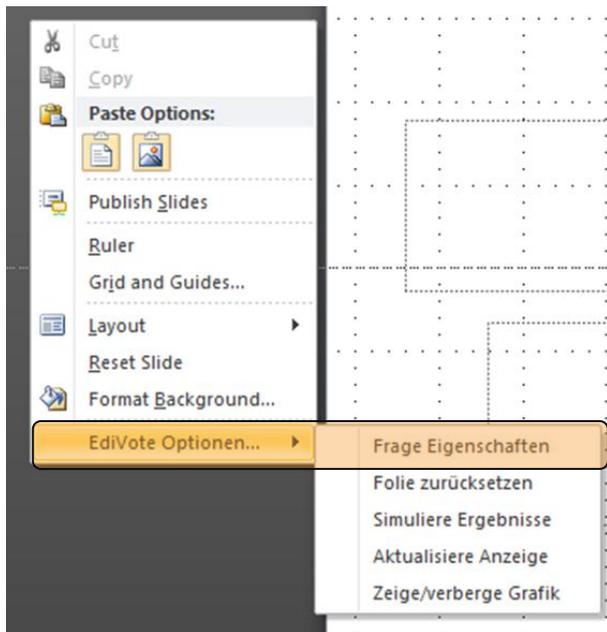
## 4.4 Erstellen einer Fragefolie mit Mehrfachauswahl

In Kombination mit Reply® Plus oder VoteWorks® Interact Abstimmgeräten erlaubt EdiVote Pro® die Durchführung von Abstimmvorgängen mit Mehrfachauswahl. Zur Editierung von Fragen mit Mehrfachauswahl gehen Sie zunächst so vor, wie oben für Abstimmungen mit Einfachauswahl beschrieben. Im Kontextmenü „EdiVote Optionen/ Frage Eigenschaften“ ändern Sie den Folientyp von „Standard“ auf „Ranking“ (s. „Folientyp: Ranking“). Für „Ranking“ Folien (Fragen mit Mehrfachauswahl) haben Sie die Wahl zwischen zwei Betriebsarten.

1. (Standard) Auswertung der Daten ohne Berücksichtigung der Reihenfolge der gedrückten Tasten (Mehrfachauswahl)
2. Auswertung der Daten unter Berücksichtigung der Reihenfolge der gedrückten Tasten (Rangreihe bzw. Ranking)

**Beide Stimmabgaben werden von den Teilnehmern immer durch Drücken der SEND bzw. OK Taste abgeschlossen.**

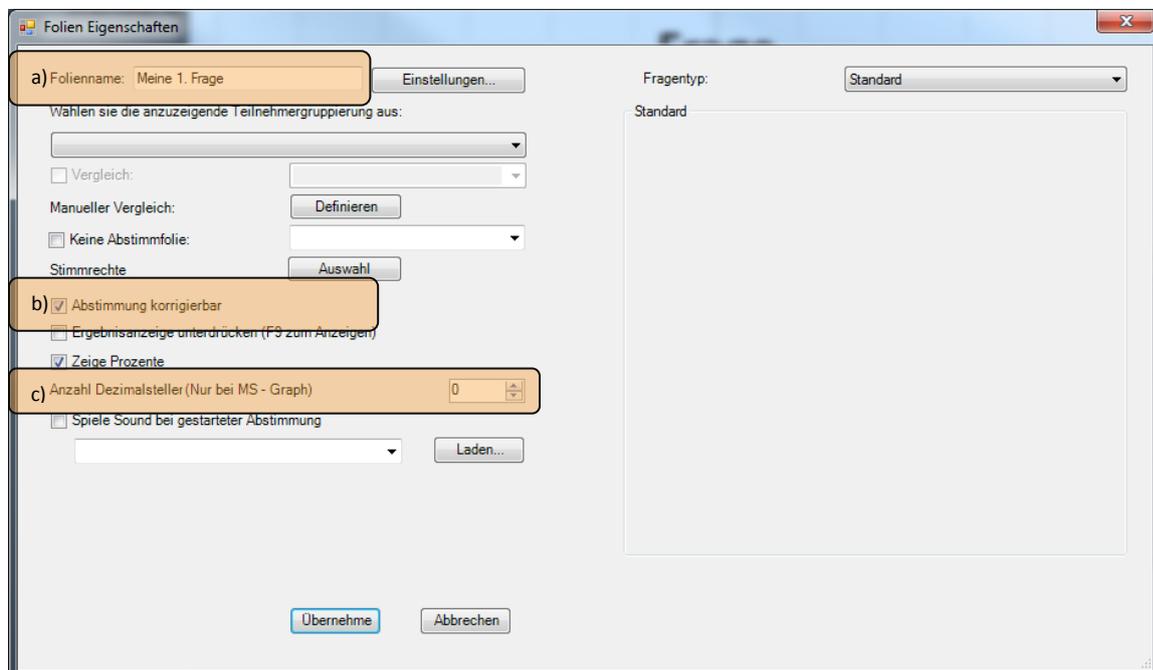
## 4.5 Eigenschaften von Fragefolien/ EdiVote Optionen



Bevor Sie sich mit den Einzelheiten der Erstellung einer Frage mit Mehrfachauswahl vertraut machen, möchten wir Sie im Folgenden mit den grundsätzlichen „Eigenschaften“ der Abstimmfolien vertraut machen.

### 4.5.1 Frageeigenschaften

Über einen rechten Mausklick können Sie auf das Kontextmenü einer PowerPoint Folie zugreifen. Wählen Sie aus diesem Kontextmenü die Option „EdiVote Optionen/Frage Eigenschaften“ aus. So gelangen Sie in das Menü „Folieneigenschaften“.



### a.) Foliename

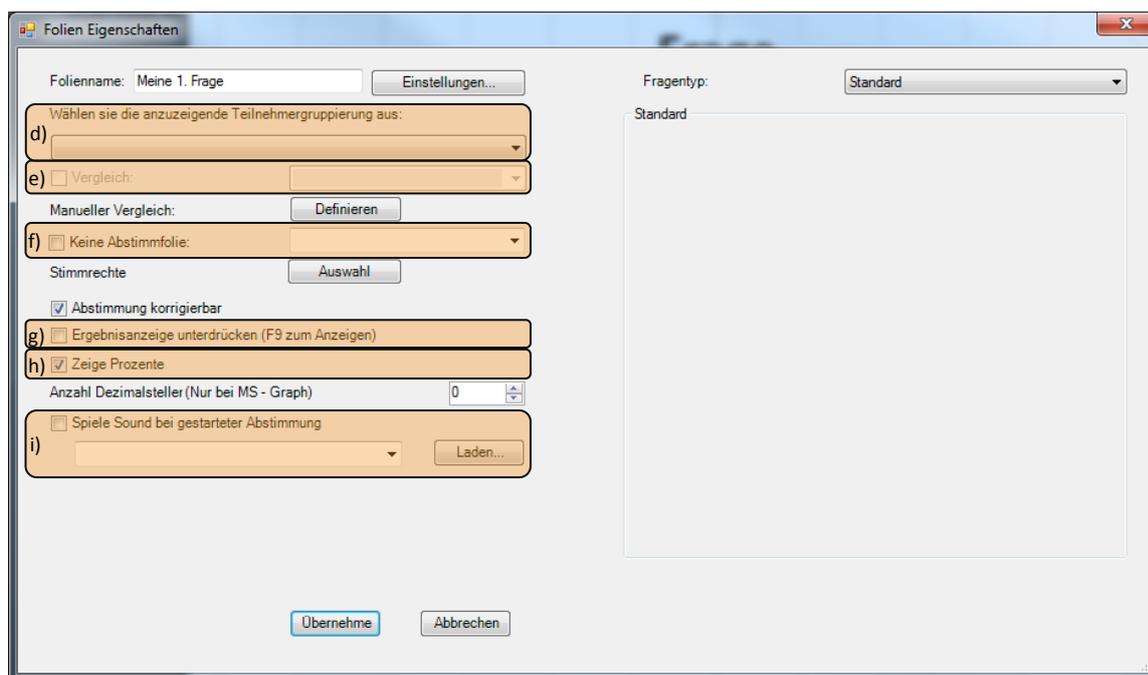
EdiVote nutzt die im Feld Foliename gemachten Angaben, um Ihnen in bestimmten Listen das Wiederfinden Ihrer Fragen zu erleichtern. Insbesondere wenn Sie Daten vergleichen oder demographische Kreuztabulationen vornehmen möchten, empfehlen wir Ihnen, dieses Feld zu pflegen. Wenn Sie das Feld frei lassen, nummeriert EdiVote die Abstimmfolien in der Reihenfolge ihrer Erstellung (Folie 1, Folie 2,...).

### b.) Abstimmung korrigierbar

Für jede Frage können Sie neu entscheiden, ob Sie den Teilnehmern erlauben möchten, Ihre Stimmabgabe zu korrigieren oder nicht. Sofern Sie die Option „Vote korrigierbar“ aktivieren, zählt EdiVote® Pro immer nur die zuletzt gedrückte Taste, alle vom gleichen Gerät vorab gedrückten Tasten werden verworfen. Wenn diese Option nicht gewählt ist, wird nur der erste Tastendruck eines Gerätes für die jeweilige Frage ausgewertet, alle weiteren Tastendrucke werden verworfen.

### c.) Anzahl der Dezimalstellen

Wie bereits erwähnt nutzt EdiVote in 3 Folienvorlagen MS-Graph Objekte zur Visualisierung der Diagrammobjekte. Wenn Sie in diesen Folien für die Werte keine Dezimalstellen anzeigen, kann es in seltenen Fällen (je nach Anzahl der Teilnehmer und Verteilung der Stimmen) aufgrund von Rundungsfehlern dazu kommen, dass die Summe aller angezeigten Prozente den Wert 100 übersteigt oder unterschreitet.



### d.) Wählen Sie die anzuzeigende Teilnehmergruppierung aus:

Bitte wählen Sie die Teilnehmergruppe die angezeigt werden soll (Taste T). Ergebnisse einer aktuellen Abstimmung können nach Teilnehmergruppen getrennt dargestellt werden, wenn Sie zuvor eine demographische Zuordnung über eine Abfrage vorgenommen haben. Wie eine demographische Frage zu kodieren ist, entnehmen Sie bitte dem Kap. „Folientypen/Teilnehmergruppierung“. Im Listenfeld werden nur demographische Fragen angeboten. Nach der Anzeige der Ergebnisse für alle Teilnehmer wechseln Sie im Präsentationsmodus von PowerPoint mit Hilfe der Taste „T“ durch die einzelnen Teilgruppen. Welche Teilgruppe gerade angezeigt wird, sehen Sie in einem speziellen Textfeld der Folie.

**e.) Vergleich**

EdiVote® Pro bietet Ihnen die Möglichkeit, das Ergebnis der aktuellen Abstimmung mit dem Ergebnis einer vorangegangenen Folie im gleichen Diagramm darzustellen. Wählen Sie die Frage aus der Liste aller Fragen (rechts von der Option Vergleich). Auch in diesem Fall ist es hilfreich, wenn Sie bei der Erstellung der Fragen einen Foliennamen eingepflegt haben, der Ihnen die Identifikation der Fragen in der Auswahlliste erleichtert.

**f.) Keine Abstimmfolie**

EdiVote® Pro bietet Ihnen die Möglichkeit, das Ergebnis einer beliebigen Abstimmung in einer anderen Folie zu einem späteren Zeitpunkt erstmals oder ein weiteres Mal anzuzeigen. Wenn Sie beispielsweise zunächst fünf Evaluationsfragen hintereinander abstimmen lassen möchten, und erst nach der letzten Abstimmung das Ergebnis der ersten Abfrage anzeigen möchten, so können Sie einfach weitere fünf Abstimmfolien einfügen. Sie weisen diesen die Option „keine Abstimmfolie“ zu und wählen im Auswahlfeld rechts den Namen der jeweiligen Folie aus, deren Ergebnisse Sie an dieser Stelle angezeigt bekommen möchten.

**g.) Ergebnisanzeige unterdrücken (F9 zum Anzeigen)**

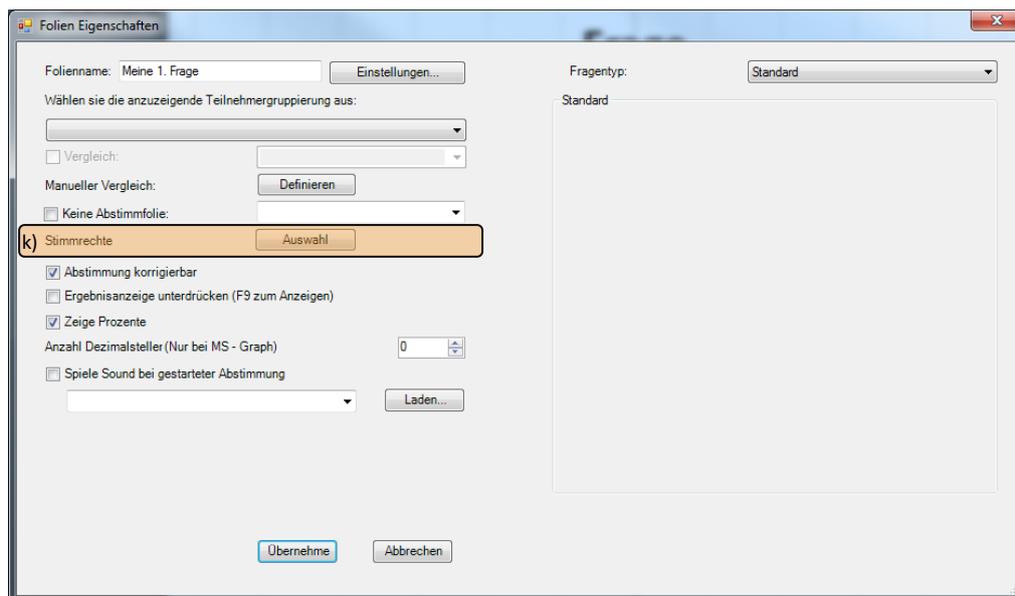
Für jede Frage können Sie neu entscheiden, ob Sie das Abstimmergebnis der Befragung sofort anzeigen möchten, oder ob Sie das Ergebnis zunächst verbergen und erst auf Anforderung durch Drücken der Funktionstaste F9 zur Anzeige bringen. Wenn Sie die Option nicht wählen, wird das Ergebnis für diese Frage sofort nach Abstimmende angezeigt.

**h.) Zeige Prozente (Taste F7 als Umschalter im Präsentationsmodus)**

Für jede Frage können Sie neu entscheiden, ob Sie das Abstimmergebnis der Befragung zunächst in Prozenten oder in absoluten Werten anzeigen möchten. Über die Funktionstaste F7 können Sie nach Abstimmende jederzeit zwischen den beiden Anzeigearten hin und her wechseln.

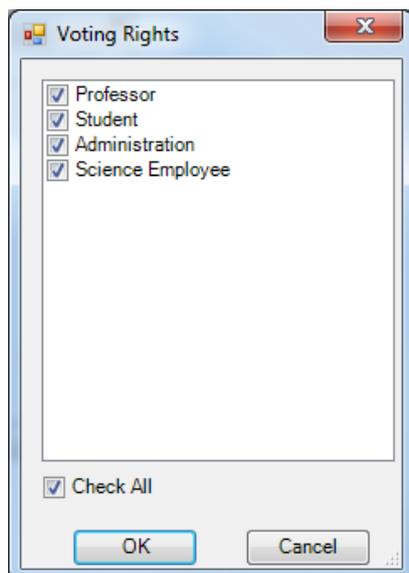
**i.) Spiele Sound bei gestarteter Abstimmung**

Für jede Frage können Sie neu entscheiden, ob und mit welcher Audio -Datei Sie den Abstimmvorgang begleiten möchten. Über die Schaltfläche „Laden“ können Sie diese Dateien der jeweiligen Frage zuordnen. Die Audio Datei wird mit der Abstimmung gestartet. EdiVote® Pro unterstützt die Formate .wav und .mp3

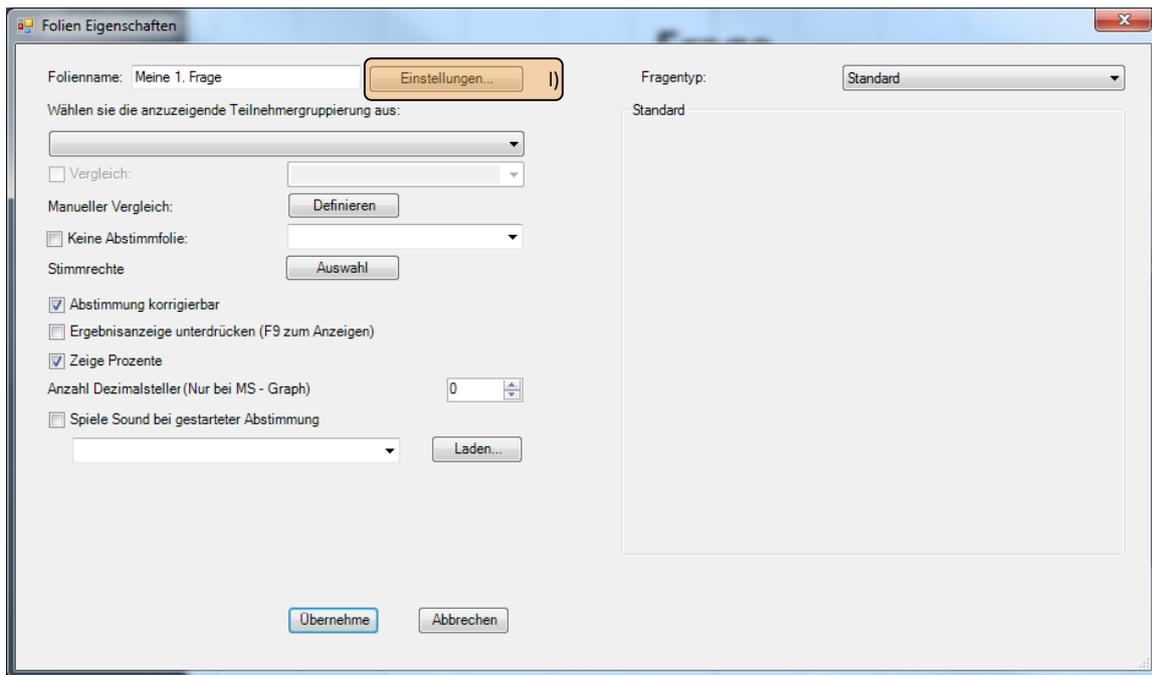


### k.) Stimmrechte (Auswahl)

Über das Auswahlfeld „Stimmrechte/Auswahl“ erhalten Sie eine Liste mit Teilnehmergruppen (die Sie zuvor über eine Gruppierungsfrage oder über die Namensverwaltung/ Teams eingepflegt haben).

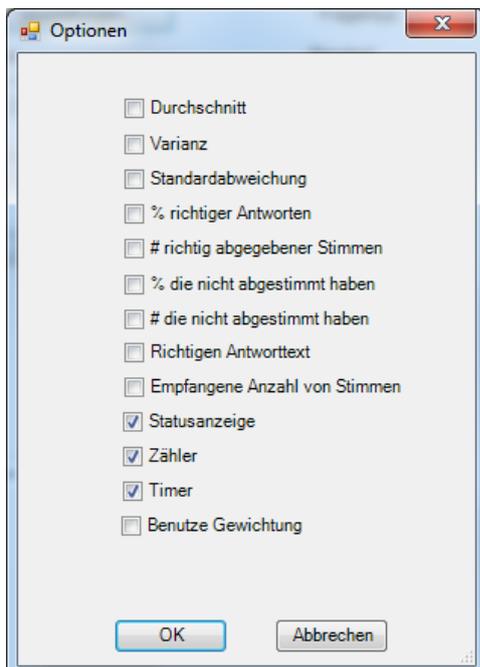


Um die Stimmrechte für diese Frage zu definieren, setzen Sie vor der jeweiligen Gruppe ein entsprechendes Häkchen. Haben Sie sowohl eine aktive Teilnehmerliste als auch eine Gruppierungsfrage gestellt (z.B. Sind Sie männlich oder weiblich?) erscheinen sowohl die Kriterien der Namensliste als auch die über die Abstimmung ermittelten Kriterien in Ihrer Liste, sodass auch mehrstufige Abstimmrechte verwaltet werden können (z.B: nur weibliche Studenten dürfen, aber keine weiblichen Professoren oder andere Teilnehmer dürfen abstimmen...).



### I.) Einstellungen

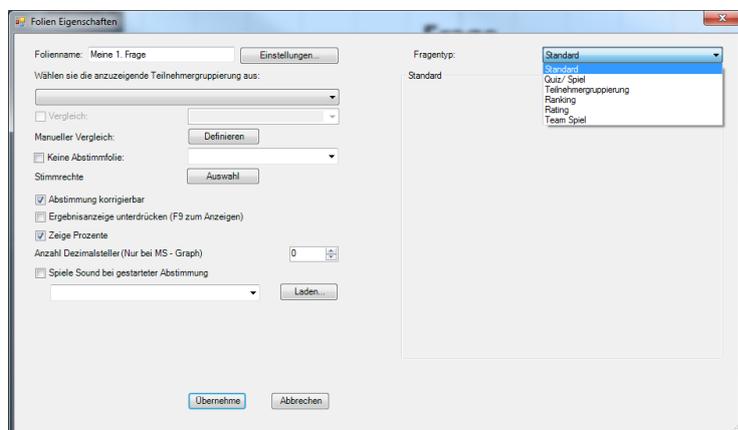
Einstellungen, die Sie in den Folieneigenschaften einer einzelnen Frage vornehmen, gelten nur für die aktuelle Folie. Wenn Sie die Einstellungen auch für folgende Folien ändern möchten, lesen Sie bitte die Erläuterungen in den Kapiteln „Werkzeuge“.



Wenn Sie bestimmte Eigenschaften durch Auswahl der Tickbox aktivieren, wird der Folie für jede Option ein Textfeld hinzugefügt. Die Optionen/Objekte „Statusanzeige“, „Zähler“ und „Timer“ sind in den meisten Folienvorlagen bereits als Voreinstellung aktiviert. Bitte beachten Sie, dass einzelne Eigenschaften nur für bestimmte Folien-/ Fragentypen zur Verfügung stehen, z.B. können statistische Kennzahlen zu richtigen Antworten nur in Folien vom Typ „Spiel“ berechnet werden.

## 4.6 Folientypen

### 4.6.1 Folientyp: "Standard"



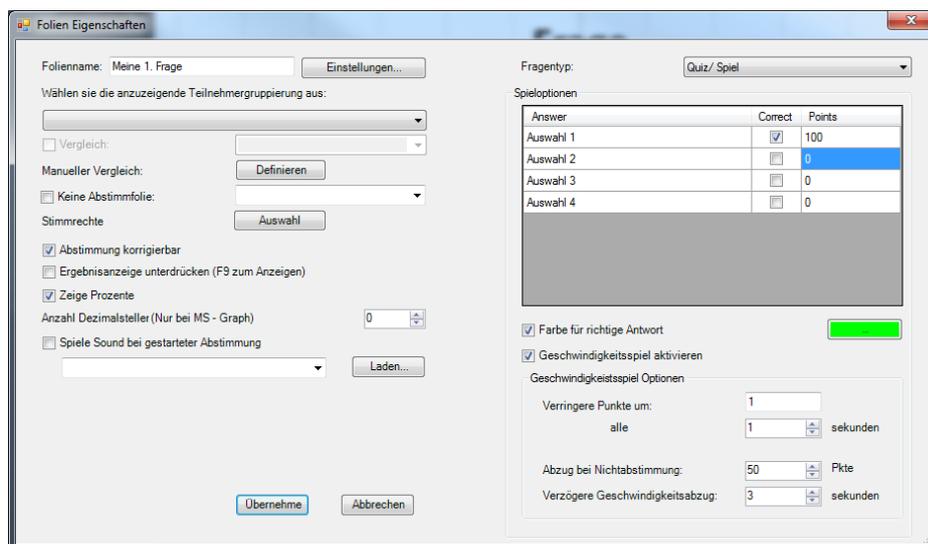
Dieser Folientyp erlaubt die Editierung von Fragen, die folgende Merkmale tragen:

- Einfachauswahl
- Anzeige von Teilgruppenergebnissen Oder
- Vergleich mit Abstimmergebnissen aus vorangegangenen Fragen

**Nicht möglich im Folientyp STANDARD sind:**

- Mehrfachauswahl (s. Folientyp „Ranking“)
- Punktevergabe (s. Folientyp „Spiel“)
- Markierung richtiger Antworten (s. Folientyp „Spiel“).

### 4.6.2 Folientyp: "Spiel"



Dieser Folientyp erlaubt die Editierung von Wissens- oder Quizfragen (gemeinhin auch als Multiple-Choice-Fragen bekannt).

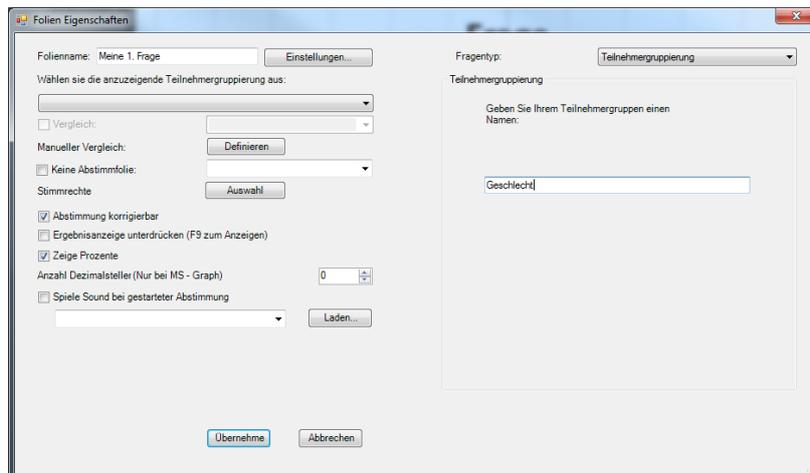
Charakteristik:

- Einfachauswahl
- Negative und Positive Punktevergabe
- Richtige Antwort markieren
- Farbauswahl für richtige Antworten

Geschwindigkeitsspiel (Punkte Reduzierung basierend auf Zeit)

Diese Option erlaubt Ihnen "Schnellster an den Tasten" zu spielen. Die Punkte werden hierbei in Intervallabständen um einen bestimmten Wert reduziert, welchen Sie selber festlegen können. Sie haben ebenfalls die Möglichkeit einen Punkteabzug zu generieren falls der Spieler keine Taste drückt. **Nicht verfügbar in diesem Fragetyp ist die Mehrfachauswahl.**

### 4.6.3 Folientyp: "Teilnehmergruppierung"



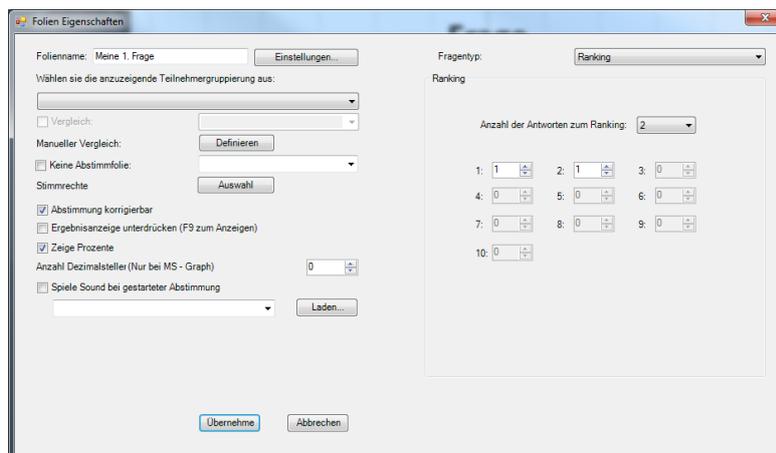
Dieser Folientyp erlaubt die Editierung von demographischen Fragen, die folgende Merkmale tragen:

- Einfachauswahl
- Antwortalternativen repräsentieren die Gruppen.

Nicht möglich im Folientyp "Teilnehmergruppierung" sind:

- Mehrfachauswahl
- Punktevergabe
- Markierung richtiger Antworten

### 4.6.4 Folientyp: "Ranking"



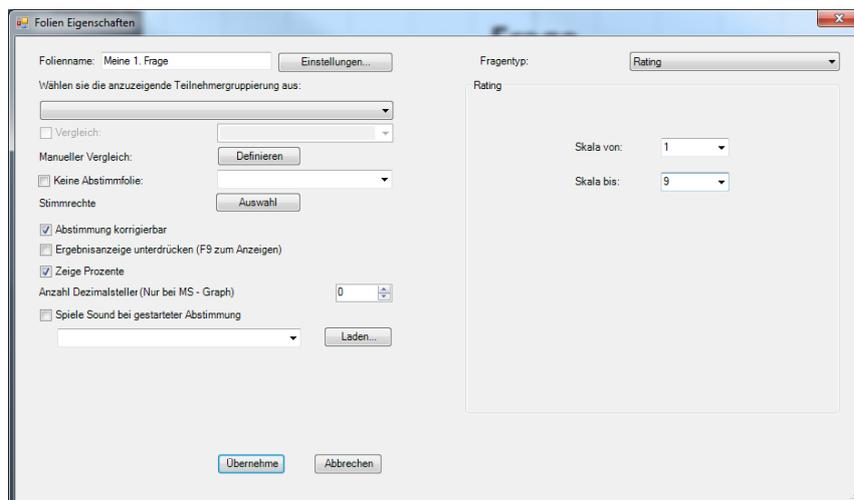
Dieser Folientyp erlaubt die Editierung von Fragen, die folgende Merkmale tragen:

- Festlegung der Mehrfachauswahlen zwischen 2 und 10
- mit oder ohne Berücksichtigung der Reihenfolge, in der die Antworten ausgewählt wurden
- Gewichtung der Rangreihenskala

**Nicht möglich im Folientyp "Ranking ist:**

- Punktevergabe

### 4.6.5 Folientyp: "Rating"

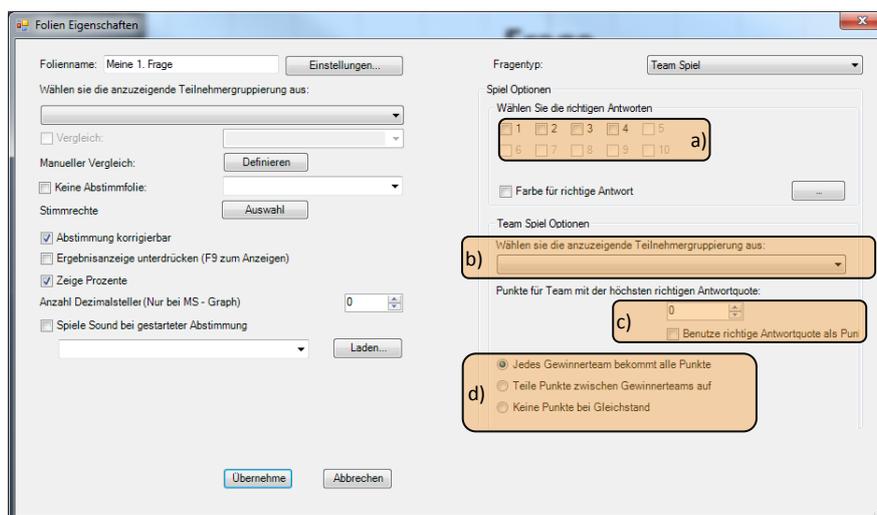


Dieser Folientyp erlaubt die Editierung einer Folie, auf der bis zu 10 Themen gleichzeitig auf einer selbst definierten Skala bewertet werden können. Innerhalb eines Abstimmvorgangs geben die Teilnehmer für jedes Thema einen Skalenwert ein. Die Eingabe wird durch Drücken der Taste SEND/OK abgeschlossen.

#### Nicht möglich im Folientyp Rating ist:

- Punktevergabe

### 4.6.6 Folientyp: "Team Game"



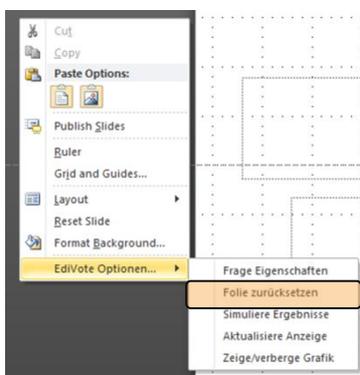
Das "Gruppenspiel" erlaubt Ihnen und den Teilnehmern Punkte als Gruppen zu sammeln.

- a) Markieren der richtigen Antwort
- b) Teilnehmergruppierung auswählen die für die Punktevergabe als Kalkulationsgrundlage benutzt werden soll
- c) Setzen der Punkte für das Team mit der höchsten Antwortquote
- d) Setzen der Punkteverteilung im Falle eines Gleichstandes

Wichtig: Um diesen Fragetyp so ausgeglichen wie möglich zu gestalten, basiert die Kalkulation der richtigen Antworten nicht auf der Anzahl der totalen Stimmen von einem Team (z.B. 123 richtige Antworten von Team 1), sondern auf deren Prozente (z.B. 97% von Team1 haben richtig abgestimmt). Mit anderen Worten, selbst wenn Teams unterschiedlich stark besetzt sind (z.B. 60 Teilnehmer in Team1 und 123 in Team 2), hat das Team mit weniger Teilnehmern die gleichen Chancen das Spiel für sich zu entscheiden.

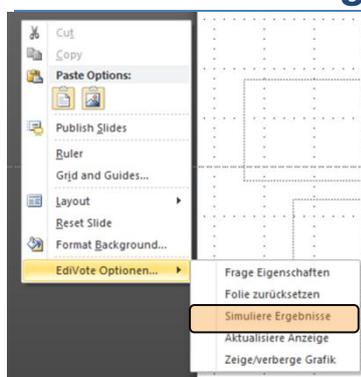
**Nicht verfügbar in diesem Fragetyp: Mehrfachauswahl (z.B. Ranking)**

## 4.7. Folie zurücksetzen



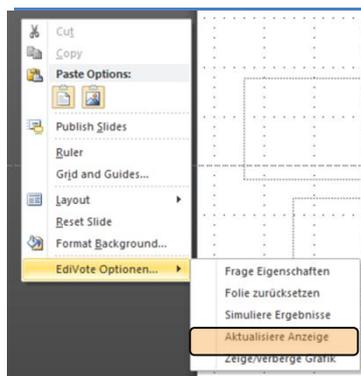
Folienobjekte, deren Erscheinungsbild über simulierte oder abgestimmte Daten bestimmt wird, können mit Hilfe des Befehls „Folie zurücksetzen“ auf den Anfangswert zurückgesetzt werden. Objekte wie Zähler, Counter, Balken etc. werden anschließend wieder mit Ihrem voreingestellten Wert angezeigt.

## 4.8 Simuliere Ergebnisse



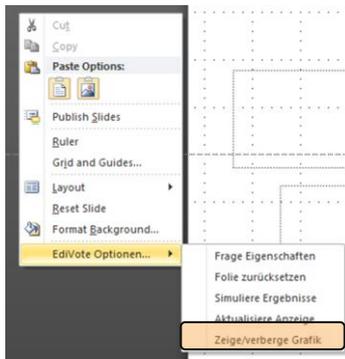
Wenn Sie sich einen Eindruck verschaffen möchten, wie die Ergebnisdarstellung nach einer Abstimmung aussehen könnte, können Sie hierzu die Option „Simuliere Ergebnisse“ anklicken. Auch ohne angeschlossene Hardware und ohne den Wechsel in den Präsentationsmodus von PowerPoint wird nach dem Ausführen dieses Befehls die Ergebnisgrafik aktualisiert.

## 4.9 Aktualisiere Anzeige



Gelegentlich ist es erforderlich, dass Sie die Anzahl der Antworten nach dem Erstellen der Folie erhöhen oder verringern. Fügen Sie hierzu im Textfeld einfach eine weitere Antwort ein (getrennt durch ein Absatzzeichen) oder löschen Sie eine Antwort. Um die Anzahl der Ergebnisbalken an die neue Anzahl Antworten anzupassen, ist es erforderlich, dass Sie den Befehl „Aktualisiere Anzeige“ im Menü EdiVote Optionen klicken.

## 4.10 Zeige/Verberge Grafik

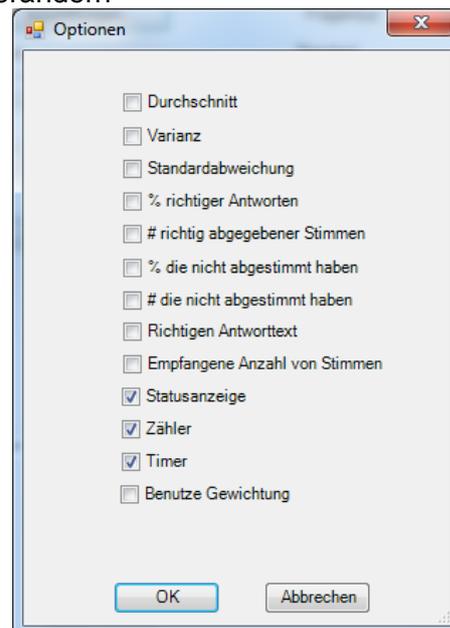
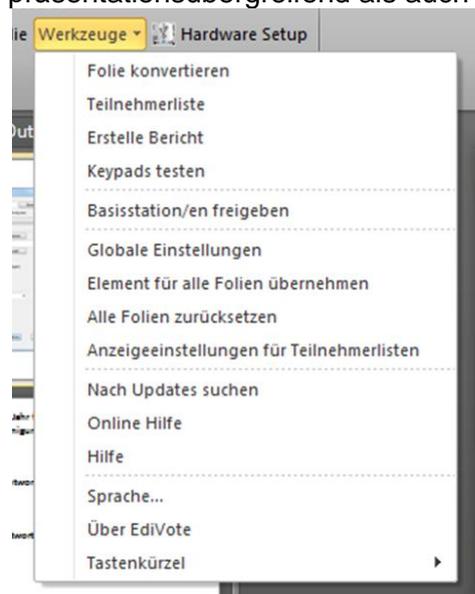


Wenn Sie die Vorschau der Ergebnisgrafik im Präsentationsmodus ausblenden möchten, nutzen Sie den Befehl „Zeige/Verberge Grafik“. Der Befehl ist als Schalter programmiert und kann die Grafik im Editiermodus wahlweise ein oder ausblenden.

## 5. Präsentationsübergreifende Einstellungen

### 5.1 Werkzeuge/Globale Einstellungen

EV erlaubt Ihnen, die Einstellungen für bestimmte Abstimmobjekte sowohl präsentationsübergreifend als auch je Folie zu verändern

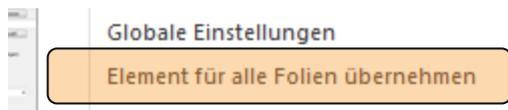


Wenn Sie die Voreinstellungen für alle weiteren noch zu erstellenden Folien ändern möchten, dann verwenden Sie bitte den Menüpunkt „Werkzeuge/ Globale Einstellungen“.

Wenn Sie die angebotenen Optionen durch Auswahl der Tickbox aktivieren, wird der Folie für jede Option ein Textfeld hinzugefügt. Die Objekte Statusanzeige, Zähler und Timer sind in den meisten Folienvorlagen bereits als Voreinstellung aktiviert.

Eine nähere Erläuterung der einzelnen Optionen finden Sie im Kapitel „Eigenschaften von Fragefolien/EdiVote Optionen“.

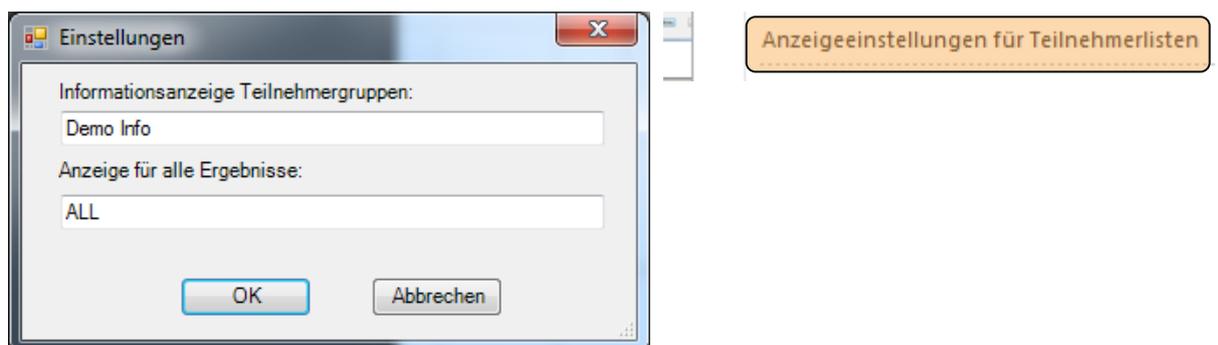
## 5.2 Werkzeuge/Element für alle Folien übernehmen



Um die Gestaltungsmerkmale eines Voting-Objektes von einer Folie auf folgende zu übertragen, markieren Sie das betreffende Objekt und klicken auf den Befehl „Werkzeuge/ Elemente auf alle Folien übertragen“. Das Objekt wird in allen Folien sowohl inhaltlich, graphisch und in Punkto Positionierung aktualisiert.

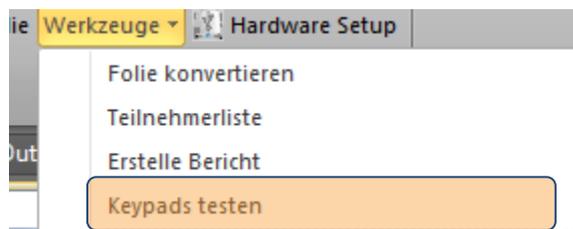
- Größe
- Position
- Farbschema
- Wert (Timer)

## 5.3 Werkzeuge/Anzeigeeinstellungen für Teilnehmerlisten

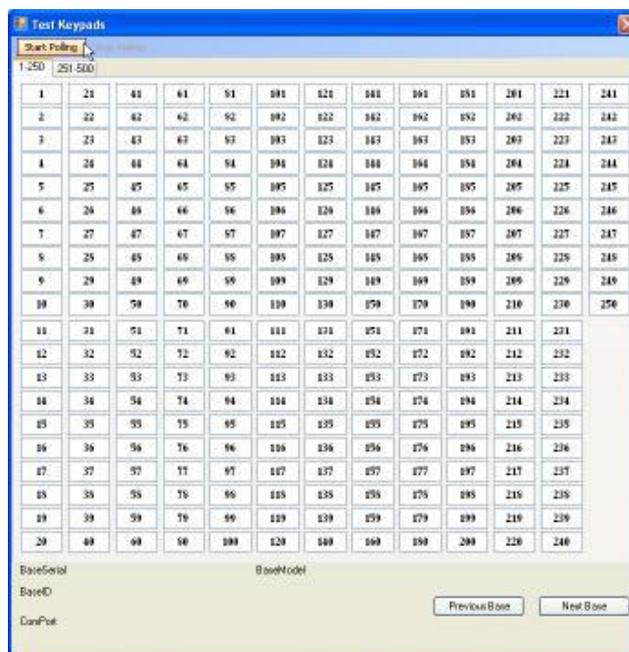


Diese Dialogbox erlaubt die Editierung der Textfelder, welche im Falle einer Anzeige von demographischen Gruppenergebnissen genutzt werden. Die Felder können auch leer bleiben.

## 5.4. Werkzeuge/Keypads testen



Mit Hilfe des Menüpunktes „Werkzeuge/Test Hardware“ öffnen Sie eine Maske, in der Sie alle Basisstationen und alle Abstimmgeräte hinsichtlich ihrer Funktionstüchtigkeit und des Batteriestatus' testen können. Um mit dem Test zu beginnen, drücken Sie die Schaltfläche „Start Polling“. „Stop Polling“ beendet den Test.



### 5.4.1 Teste Abstimmgeräte: gedrückte Tasten

Geräte-Nr.	21	41	61	81	101	121	141	161	181	201	221	241
1	21	41	61	81	101	121	141	161	181	201	221	241
2	22	42	62	82	102	122	142	162	182	202	222	242
3	23	43	63	83	103	123	143	163	183	203	223	243
4	24	44	64	84	104	124	144	164	184	204	224	244
5	25	45	65	85	105	125	145	165	185	205	225	245
6	26	46	66	86	106	126	146	166	186	206	226	246
7	27	47	67	87	107	127	147	167	187	207	227	247
8	28	48	68	88	108	128	148	168	188	208	228	248
9	29	49	69	89	109	129	149	169	189	209	229	249
10	30	50	70	90	110	130	150	170	190	210	230	250
11	31	51	71	91	111	131	151	171	191	211	231	251
12	32	52	72	92	112	132	152	172	192	212	232	252
13	33	53	73	93	113	133	153	173	193	213	233	253
14	34	54	74	94	114	134	154	174	194	214	234	254
15	35	55	75	95	115	135	155	175	195	215	235	255
16	36	56	76	96	116	136	156	176	196	216	236	256
17	37	57	77	97	117	137	157	177	197	217	237	257
18	38	58	78	98	118	138	158	178	198	218	238	258
19	39	59	79	99	119	139	159	179	199	219	239	259
20	40	60	80	100	120	140	160	180	200	220	240	260

Drücken Sie an Ihren Abstimmgeräten eine beliebige Taste. In der Tabelle erscheint anstelle der Gerätenummer der Wert der gedrückten Taste.

181	201	221
182	202	222
183	203	223
184	204	224
185	4	225

Erscheint keine der gedrückten Tasten in der Tabelle, prüfen Sie bitte, ob der Kanal der Abstimmgeräte mit dem Kanal Ihrer Basisstation übereinstimmt. Der aktuelle Kanal der Basisstation wird unten links angezeigt. Sofern Sie mehrere Basisstationen angeschlossen haben, prüfen Sie, ob die Geräte an denen Sie die Tasten gedrückt haben, über eine andere Basisstation ausgelesen werden. Klicken Sie dazu auf die Schaltflächen „Next Base“ oder „Previous Base“.

### 5.4.2 Teste Abstimmgeräte: Batterie

186	1	226
187	207	227
188	208	228
189	209	229
190	210	230

Die Farbe, in der das Feld mit der gedrückten Taste angezeigt wird, signalisiert den Ladezustand der Batterie des jeweiligen Gerätes. Grün für volle Batterie, gelb/orange für ein voll funktionsfähiges Gerät, dessen Batterie in den nächsten Wochen getauscht werden sollte. Sollte die gedrückte Taste eines einzelnen Gerätes nicht in der Tabelle erscheinen, stattdessen aber die LED am Abstimmgerät „ROT“ blinken, so ist die Batterie dieses Gerätes zu tauschen (verwenden Sie bitte hierzu nur Litium Batterien vom Typ CR2032).

## 5.5 Werkzeuge/Tastenkürzel

EdiVote Pro® wurde so programmiert, dass Anpassungen der Präsentation während der Veranstaltung so effektiv wie möglich sind. Aus diesem Grund verfügt EdiVote Pro® über einige Kurztasten und Tastenkombinationen, deren Funktionsweise Sie erlernen sollten. Alle Kurztasten, die während einer Veranstaltung zur Verfügung stehen, können Sie im Menü „Werkzeuge/Shortcut KeyList“ nachschlagen.

**[F7]** – Wechsel zwischen Prozentanzeige und Darstellung der absoluten Werte.

**STRG+ [R]** – Abstimmung wiederholen, neu abstimmen.

**STRG+ [T]** – Teilergebnisse der einzelnen Gruppen (demographische Teilergebnisse) anzeigen, nach jedem Druck der Taste „T“ wird die nächste Teilgruppe angezeigt.

**[CTRL+ALT+Leertaste]** – Erzeugt Simulationsergebnisse im Präsentationsmodus.

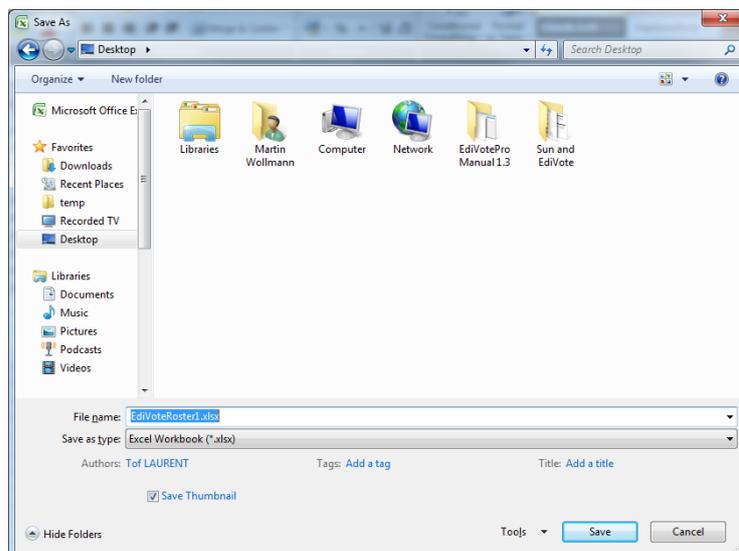
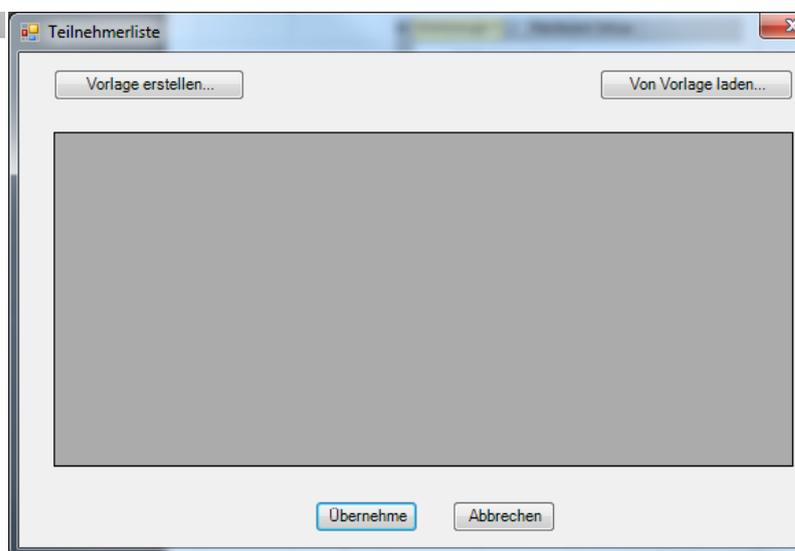
**[F9]** – Aktualisiere/Zeige verborgene Grafik: zeigt die Grafik an, obwohl in den Eigenschaften für diese Frage die Option „Ergebnis ausblenden nach Vote“ gewählt wurde gilt nur für die gewählte Folie.

## 5.6 Werkzeuge/Teilnehmerliste

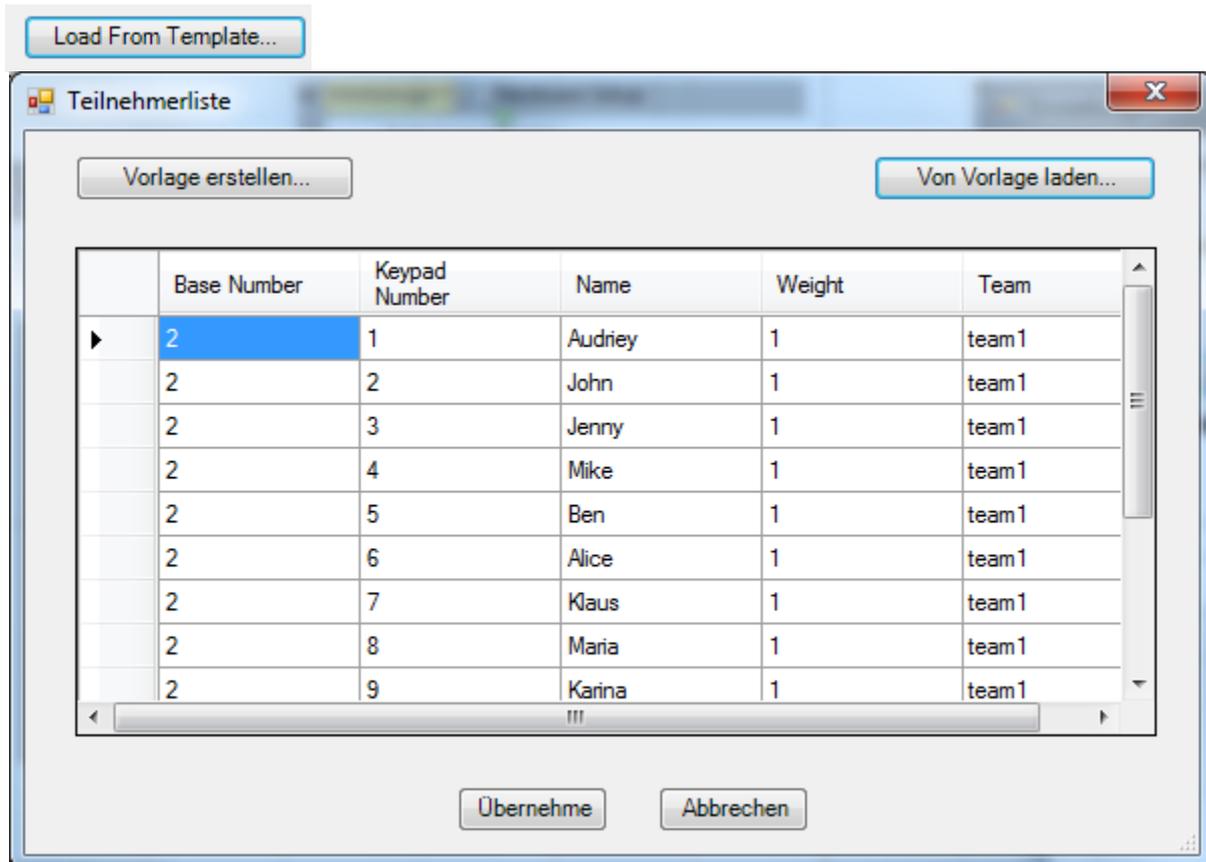
EdiVote Pro® erlaubt sowohl eine anonyme Nutzung der Abstimmgeräte als auch eine Personen bezogene Nutzung. Voreingestellt ist eine anonyme Nutzung. Um dies zu ändern und eine feste Zuordnung zwischen Abstimmgerät und Teilnehmer vorzunehmen, nutzen Sie den EdiVote Pro® Menüpunkt „Werkzeuge/ Namen“. Sie können nun neue Namenslisten erstellen oder vorhandene Vorlagen laden.



KeypadID	Name	Weight	Team	Basechance
1	Audrey	1	Female	2
2	Melissa	1	Female	2
3	Jenny	1	Female	2
4	Mike	1	Male	2
5	John	1	Male	2
6	Jim	1	Male	2
7	Alice	1	Female	2
8	Donald	1	Male	2
9	Maria	1	Female	2
10	Richard	1	Male	2



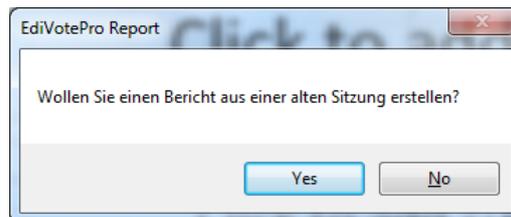
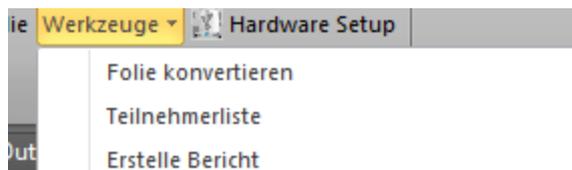
Speichern Sie die Namensliste (Vorlage) an einem Ort Ihrer Wahl ab. Um die Namensliste zu aktivieren, rufen Sie sie aus dem Vorlagenordner (Ihrer Wahl) ab ...



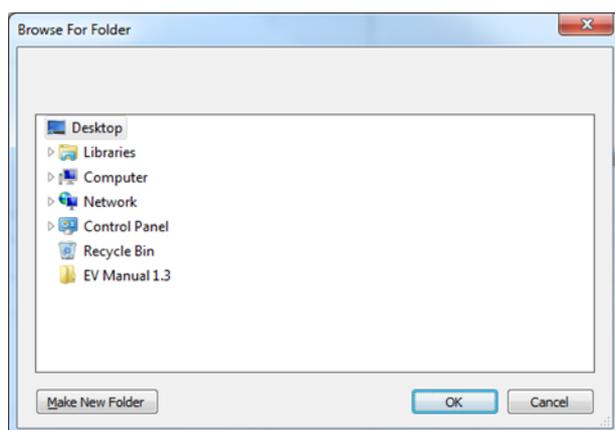
...und klicken Sie abschließend auf „Übernehmen“.

**WICHTIG: Wenn Sie PowerPoint® schliessen ist auch Ihre Namensliste weg, Sie müssen Sie beim nächsten mal neu laden!**

## 5.7 Werkzeuge/Erstelle Berichte

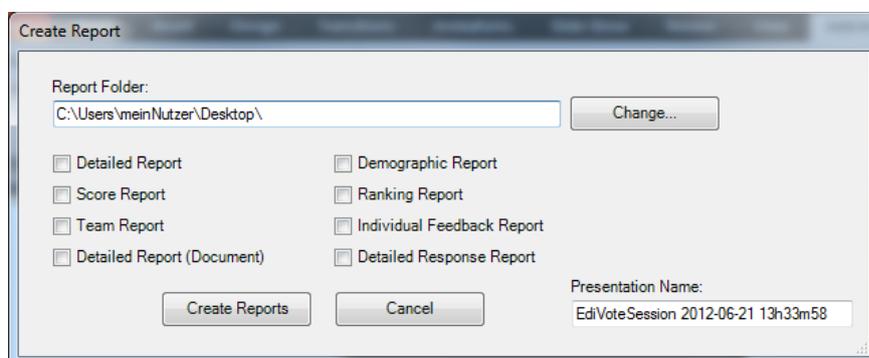


Nachdem Sie Ihre Daten mit Hilfe der Abstimmgeräte erfasst haben, stehen Ihnen die Ergebnisse inklusive der innerhalb von PowerPoint verwendeten MS-Graph-Objekte bzw. Balkendiagramme zur weiteren Ansicht zur Verfügung. Sie können die Präsentation auch auf einem beliebigen anderen Rechner mit PowerPoint zur Anzeige bringen (und ggf. nacheditieren), ohne dass die zuletzt angezeigten Ergebnisansichten verloren gehen. Daneben hat EdiVote® Pro einen leistungsfähigen Berichtsmanager, der sowohl Ihre aktuellen als auch Ihre historischen Daten (von früheren Abstimmungen mit EV) standardmäßig in 8 verschiedene EXCEL und WORD Dateien exportieren kann. Der EV Menüpunkt „Erstelle Bericht“ öffnet eine Dialogbox, in der Sie zunächst entscheiden können ob Sie die aktuellen oder historische Daten exportieren möchten. Klicken Sie auf „Nein“ um einen aktuellen Bericht zu erstellen, klicken Sie auf „Ja“ um eine Liste historischer vorhandener Sessiondaten zu erhalten.



Im folgenden Fenster wählen Sie bitte einen Speicherort für Ihre Berichte aus.

### 5.7.1 Berichtsdialog



Wählen Sie nun die gewünschten Berichte aus und drücken Sie "Erstelle Bericht(e)" um mit der Berichterstellung zu beginnen.

### 5.7.2 Detaillierter Bericht

Detailed Report				
Question	Choice	Correct Answer	Percentages	Totals
#	#			
1		<b>Where is the highest Building in the world located?</b>		
	1 *	Dhubai	23%	23
	2	Hongkong	21%	21
	3	Madrid	27%	27
	4	New York	29%	29
		Number of Votes		100
		Right Answers		1

Diese Berichtsform folgt der Darstellung der Ergebnisse in PowerPoint, d.h. die Ergebnisse werden pro Frage kumuliert und als Prozente und in absoluten Werten zusammengestellt.

### 5.7.3 Spielbericht

	A	B	C	D	E	F	G
1	<b>Score Report</b>						
2							
3	2 questions in the report						
4	100 points possible						
5							
6	<b>ID</b>	<b>Serial Number</b>	<b>Cumulated Speed</b>	<b>Name</b>	<b>Score</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
7	Random (1)		00:00:00:001		0	3	2
8	Random (2)		00:00:00:292		0	2	4
9	Random (3)		00:00:00:292		0	3	2
10	Random (4)		00:00:00:292		0	2	4
11	Random (5)		00:00:00:292		100	1	2
12	Random (6)		00:00:00:292		0	2	4
13	Random (7)		00:00:00:292		0	2	3
14	Random (8)		00:00:00:292		100	1	3

Dieser Bericht listet die Teilnehmer und die Gerätenummern mit ihren erzielten Punktzahlen sowie die gegebenen Antworten zu einzelnen Fragen auf.

### 5.7.4 Team Bericht

Microsoft Excel - EdiVote Handbuch Testbericht.xls								
Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Extras Daten Fenster ?								
H13								
A	B	C	D	E	F	G		
1	<b>Bericht Team</b>							
2								
3	6 Fragen im Bericht							
4	300 Mögliche Punktzahl per Team							
5								
6	<b>ID</b>	<b>Team</b>	<b>Punkte</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	
7	1	Team 1	200	2	0	1	0	
8	2	Team 2	600	2	2	2	2	
9	3	Team 3	150	0	0	1	1	
10	4	Team 4	100	0	1	0	0	

Der "Team Bericht" listet Teams mit Ihren erreichten Punktzahlen und der Anzahl der richtigen Antworten je Frage auf.

### 5.7.5 Bericht Teilnehmergruppierung

Demographic Report									
Question #	Choice #	Correct Answer	All Participants	Groups					
				Professor	Student	Administration	Science	Employee	
<b>1 Where is the highest Building in the world located?</b>									
	1 *	Dhubai	23.00%	24.10%	21.70%	16.00%	30.40%		
	2	Hongkong	21.00%	27.60%	13.00%	12.00%	30.40%		
	3	Madrid	27.00%	17.20%	34.80%	32.00%	26.10%		
	4	New York	29.00%	31.00%	30.40%	40.00%	13.00%		
		Number of Votes	100	29	23	25	23		
<b>2 How are you feeling?</b>									
	1	Very satisfied	21.00%	24.10%	13.00%	28.00%	17.40%		
	2	....	22.00%	13.80%	43.50%	20.00%	13.00%		
	3	...	25.00%	27.60%	17.40%	24.00%	30.40%		
	4	Not satisfied	32.00%	34.50%	26.10%	28.00%	39.10%		
		Number of Votes	100	29	23	25	23		

Dieser Bericht stellt Ihnen Daten zur Verfügung, die sich aus bis zu drei Teilen zusammensetzen: Teamdaten, Fragendetails und Teilnehmerdaten.

### 5.7.6 Ranking Bericht

Ranking Bericht									
Frage #	Antwort #		Alls Teilnehmer	Sortiertes Ergebnis	Punkte	Top Antwort			
<b>5 Sortieren Sie die Fragen/Antworten in Abhängigkeit der gefühlten Schwierigkeit</b>									
	1	Wunder Punkt	3 5%	Kriechspur	6	2			
	2	Kriechspur	6 11%	Offenbach	6	0			
	3	Paraplu	4 7%	Paraplu	4	0			
	4	Offenbach	6 11%	Wunder Punkt	3	1			
			51						

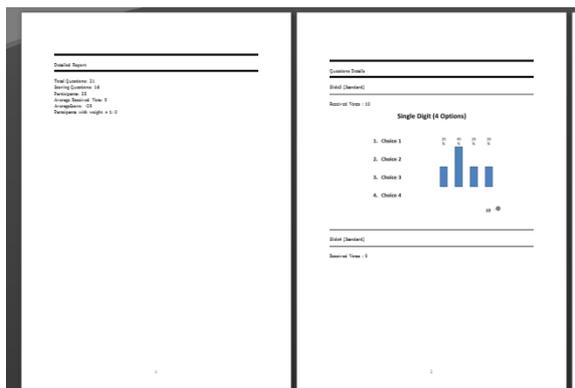
Der „Ranking Bericht“ zeigt die Ergebnisse für Ranking Folien. Neben absoluter Anzeige der Nennungen und der sich daraus ergebenden prozentualen Aufteilung zeigt dieser Bericht eine sortierte Liste der Ergebnisse. Er zeigt die zugrunde liegenden kumulierten Punktwerte und eine Extra-Spalte, in der angezeigt wird wie oft das jeweilige Kriterium als erstes genannt wurde (Top Antwort).

### 5.7.7 Individueller Bericht

Keypad Id	Random (5)		
Name			
Question #	Question	Your Choice	Correct Choice
1	Where is the highest Building in the world located?	Dhubai	Dhubai
2	How are you feeling?	....	-
	Correct Answer Points:		1
	Total Number Of Points:		100
	Score		50%
Keypad Id	Random (6)		
Name			
Question #	Question	Your Choice	Correct Choice
1	Where is the highest Building in the world located?	Hongkong	Dhubai
2	How are you feeling?	Not satisfied	-
	Correct Answer Points:		0
	Total Number Of Points:		0
	Score		0%

Dieses Format beinhaltet die Ergebnisaufbereitung der Antworten für jeden einzelnen Teilnehmer mit spezifischen Informationen für Lehrende oder Lernende.

### 5.7.8 Detaillierter Bericht (Dokument)

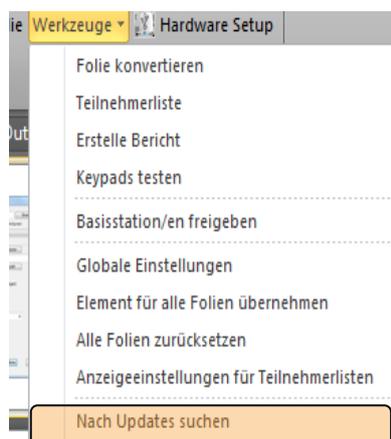


Dieses Format generiert einen Bericht im WORD Format mit "Screenshots" von jeder Abstimmfolie, dem Typ und dem Namen der jeweiligen Folie.

### 5.7.9 Detaillierter Antwortbericht

Dieser Bericht enthält die abgegebenen Stimmen von jedem Keypad, inklusive der Teilnehmergruppierungen, Fragen und Antworten und Daten, die über die Teilnehmerliste geladen wurden (z.B. Namen)

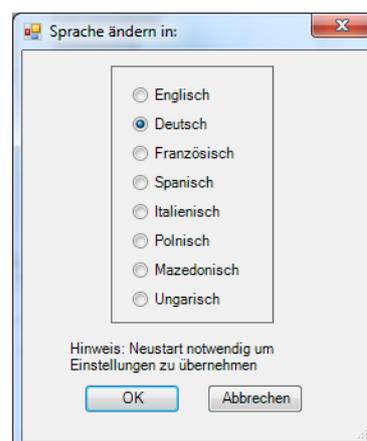
## 5.8 Werkzeuge/Nach Updates Suchen



Einen Internetanschluss vorausgesetzt, gelangen Sie über den Menüpunkt „Werkzeuge/ Nach Updates suchen“ direkt auf eine WebSite, von der Sie ein aktuelles Software Release herunterladen können.

## 5.9 Werkzeuge/Sprachen

Über den Menüpunkt „Werkzeuge/ Sprache“ können Sie die Sprache der Menüführung auswählen. Die Aktualisierung der Menüs erfordert einen Neustart von PowerPoint und EdiVote® Pro.



## 6. Durchführung einer Abstimmung, Starten einer EdiVote Pro® Präsentation

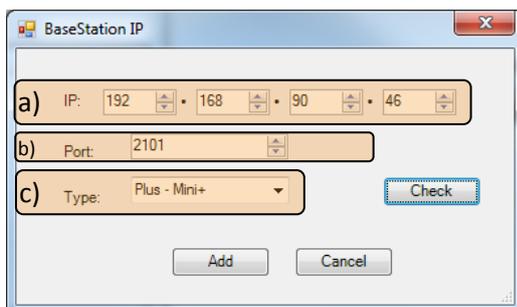
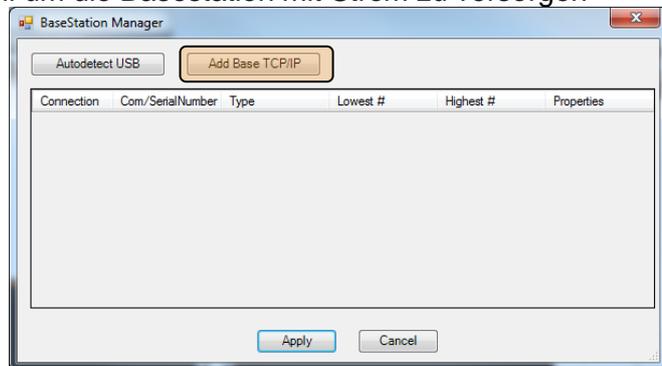
Präsentationen/Abstimmungen lassen sich mit Hilfe von EdiVote Pro® erstellen und bearbeiten wie Sie es von PowerPoint® gewohnt sind. Mit der Taste F5 und den Ihnen bekannten Schaltflächen starten Sie den Präsentationsmodus. Sie können Standardtasten (z.B. die Pfeiltasten) benutzen um sich innerhalb der Präsentation vorwärts oder rückwärts zu bewegen. Sie können, wie in PowerPoint® üblich, zu jeder beliebigen Folie vor- oder zurück springen (geben Sie einfach nur die Foliennummer ein und drücken Sie die Taste „Enter“). Wenn Sie eine Präsentation fertig gestellt haben, sollten Sie sich immer die Zeit nehmen, nochmals die gesamte Animation im geplanten Zeitrahmen ablaufen zu lassen, damit Sie ganz sicher sein können, dass Ihre Präsentation (einschließlich aller Animationen) so abläuft wie gedacht.

## 7. Erweiterte Funktionalität

### 7.1. Anschliessen einer Basistation über TCP/IP

Wenn Sie eine VW2000T Basistation oder einer Reply® Plus Basistation über TCP/IP anschließen wollen, vergewissern Sie sich dass Sie die IP Adresse der Basistation wissen. Des weiteren benötigen Sie ein 6V Netzteil um die Basestation mit Strom zu versorgen

Wenn Sie das „Hardware Setup“ aufgerufen haben, klicken Sie anschliessend auf „ADD Base TCP/IP“.



Füllen Sie die Maske aus

- IP Adresse Ihrer Basistation
- Den Port/BaselD. Bei Reply Basistationen gibt es einen Port, bei der VW2000T geben Sie bitte die BaselD an auf die Ihre VW2000T programmiert ist (Standardmäßig: 1)
- Wählen Sie Ihren Keypadtyp aus

“Überprüfen” Sie Ihre Eingaben und bestätigen Sie mit “Add”.

## 8. Kontakt

Sie haben nun Ihren ersten Gang durch EdiVote® Pro erfolgreich absolviert. Damit Sie immer gut mit Ihrem neuen Programm arbeiten können, legen wir Ihnen die Hilfe Funktionen von EdiVote® Pro und PowerPoint® ans Herz. Sollten hier einmal Ihre Fragen nicht beantwortet werden, so stehen wir Ihnen auch gerne persönlich mit Rat & Tat zur Seite.

### Infowhyse GmbH

#### VoteWorks®

Königwinterer Strasse 27  
D-53639 Königswinter  
Tel +49 (0) 2244 / 8777 - 0  
Fax +49 (0) 2244 / 8777 - 15  
[info@voteworks.de](mailto:info@voteworks.de)

### Infowhyse GmbH

#### Keypaddepot®

Hermann-Ehlers-Strasse 8  
D-61231 Bad Nauheim  
Tel +49 (0) 6032 / 925928 - 0  
Fax +49 (0) 06032 / 925928 - 29  
[support@keypaddepot.com](mailto:support@keypaddepot.com)



